**Nama : Farhan Aziz**

**NPM : 2113191097**

**Pelajaran : Pemodelan Sistem Berorientasi Objek**

**Jurusan : S1 Teknik Informatika**

**Soal :**

1. **Jelaskan yang dimaksud dengan object oriented development life cycle?**
2. **Jelaskan dan berikan contoh dari setiap tahapan object oriented development life cycle?**

**JAWABAN!!**

1. Pengembangan berorientasi objek merupakan cara berpikir baru tentang perangkat lunak berdasarkan abstraksi yang terdapat dalam dunia nyata. Dalam kontek pengembangan menunjuk pada bagian awal dari siklu hidup pengembangan system, yaitu survey, analisis, design, implementasi dan pemeliharaan system. Hal yang lebih penting dalam pengembangan berorientasi objek adalah konsep mengidentifikasi dan mengorganisasi domain aplikasi dari pada penggunaan bahasa pemrograman, berorientasi objek atau tidak.
2. .**Perencanaan Sistem (Systems Planning)**

Lebih menekankan pada aspek studi kelayakan pengembangan sistemÂ (feasibility study). Aktivitas-aktivitas yang ada meliputi :

* Pembentukan dan konsolidasi tim pengembang.
* Mendefinisikan tujuan dan ruang lingkup pengembangan.
* Mengidentifikasi apakah masalah-masalah yang ada bisa diselesaikan melalui pengembangan sistem.
* Menentukan dan evaluasi strategi yang akan digunakan dalam pengembangan sistem.
* Penentuan prioritas teknologi dan pemilihan aplikasi.

**B. Analisis Sistem (Systems Analysis)**Analisa sistem adalah tahap di mana dilakukan beberapa aktivitas berikut:  
• Melakukan studi literatur untuk menemukan suatu kasus yang bisa ditangani oleh sistem.  
• Brainstorming dalam tim pengembang mengenai kasus mana yang paling tepat dimodelkan dengan sistem.  
• Mengklasifikasikan masalah, peluang, dan solusi yang mungkin diterapkan untuk kasus tersebut.  
• Analisa kebutuhan pada sistem dan membuat batasanÂ sistem.  
• Mendefinisikan kebutuhan sistem.

**C. Perancangan Sistem (Systems Design)**Pada tahap ini, features dan operasi-operasi pada sistem dideskripsikan secara detail. Aktivitas-aktivitas yang dilakukan adalah:  
• Menganalisa interaksi obyek dan fungsi pada sistem.  
• Menganalisa data dan membuat skema database.  
• Merancang user interface. **D. Implementasi Sistem (Systems Implementation)**Tahap berikutnya adalah implementasi yaitu mengimplementasikan rancangan dari tahap-tahap sebelumnya dan melakukan uji coba.  
Dalam implementasi, dilakukan aktivitas-aktivitas sebagai berikut:  
• Pembuatan database sesuai skema rancangan.  
• Pembuatan aplikasi berdasarkan desain sistem.  
• Pengujian dan perbaikan aplikasi (debugging).  
 **E. Pemeliharaan Sistem (Systems Maintenance)**Dilakukan oleh admin yang ditunjuk untuk menjaga sistem tetap mampu beroperasi secara benar melalui kemampuan sistem dalam mengadaptasikan diri sesuai dengan kebutuhan.